

1. Το BridgeMate (BM) το χρησιμοποιεί ο B/N.
2. Αφού καταγραφεί το αποτέλεσμα, ο B/N δίνει το BM στην A/Δ για να επιβεβαιώσει το αποτέλεσμα που καταγράφηκε.

## A. Γενικά

- Κάθε φορά που το BM είναι σβηστό, πατήστε [OK] για να ενεργοποιηθεί.
- Αφού καταγράψετε μία εντολή ή για να πάτε σε επόμενη οθόνη πατήστε [OK].
- Για να διορθώσετε κάτι ή για να επιστρέψετε σε προηγούμενη οθόνη πατήστε [CAN CEL]

## B. Στην αρχή της ημερίδας

- Βεβαιωθείτε ότι εμφανίζεται στην οθόνη ο αριθμός του τραπέζιού σας. [OK]
- Δώστε τους αριθμούς μητρώων των αθλητών. [OK]

ROUND: 1 NS: 1 EW: 4 BOARDS: 1-6
ENTER PLAYERS N: _ S: E: W:

## Γ. Κατά τη διάρκεια ενός γύρου

- Βεβαιωθείτε ότι εμφανίζονται στην οθόνη τα σωστά στοιχεία (Γύρος, B/N, A/Δ, διανομές). [OK]
- Επιβεβαιώστε τα ονόματα των παικτών (οι δύο πρώτοι B/N, οι άλλοι δύο A/Δ). [OK]
- Καταγράψτε το αποτέλεσμα της διανομής που παίξατε:

ROUND: 1 NS: 1 EW: 4 BOARDS: 1-6
--

NS vs EW: <name of player 1> <name of player 2> ----- <name of player 3> <name of player 4>
--

**BOARD:** αριθμός διανομής [OK]  
**CONTR:** συμβόλαιο και εκτελεστής [OK] ή  
PASS [OK]

BOARD : _ CONTR : LEAD : RESULT :
--

### Παραδείγματα

3♥ W = 3♥ από τη Δύση

2NT X N = 2XA κοντρέ από το Βορρά

### Σημειώσεις

- Γράψτε το συμβόλαιο που αγοράσθηκε, όχι το αποτέλεσμα.

- Για εκτελεστή πατήστε [N/S] μία φορά για Βορά ή δύο για Νότο ή το πλήκτρο [E/W] μία φορά για Ανατολή ή δύο για Δύση.

- Αν το συμβόλαιο είναι κοντρέ πατήστε [X], αν είναι συρκοντρέ πατήστε [XX].

**LEAD:** Γράψτε την αντάμ [OK]

**RESULT:** Γράψτε το αποτέλεσμα. [OK]

### Σημειώσεις

Χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα [=], [+] και αριθμός ή [-] και αριθμός.

- Εμφανίζεται αυτό που καταγράψατε και η ένδειξη **VERIFICATION BY EAST OR WEST**. Δώστε το BM στον αντίπαλο, που πρέπει να πατήσει Accept (το δεξιά πλήκτρο κάτω από την οθόνη).